

Proyecto #1

Imagen interactiva con *thinglink*

Los estudiantes diseñarán una imagen interactiva sencilla con el software web *thinglink*.

Proceso:

1. Los estudiantes escogerán una o varias imágenes para crear un collage e insertar los eslabones en *thinglink* a saber:

1. Video (1)
2. Información textual (2)
3. Enlace a información (1 web)

El video y el enlace a página web no tiene que ser creado por los estudiantes, sin embargo, los textos explicativos sí. Los mismos no deben ser copias de internet. El uso de texto de internet acarrea la perdida del 50% de la nota del trabajo.

2. Los estudiantes crearán un diseño en el que los puntos de *thinglink* formen parte del mismo y no se vean simplemente como pegados sobre una imagen, se trata de crear un diseño que ejemplifique el conocimiento del estudiante de Diseño gráfico.

ENTREGA

11 de abril: Trabajo en casa, búsqueda de imágenes, video, sitio web y creación de texto.

15 de abril: Entrega digital de los elementos que compondrán el diseño. Los estudiantes presentarán al profesor lo siguiente:

1. Imagen o imágenes a utilizar
2. Texto escrito por los estudiantes (2)
3. Enlace a video
4. Enlace a página sobre el tema a tratar.

18 de abril: Trabajo en casa, preguntas por correo electrónica durante la hora de clases.

22 de abril: Entrega de diseño, textos finales, enlace a página web y video. Se entregará un archivo en formato PDF en el Vicedecanato de la Facultad. Se comenzará a portar a Thinglink.

29 de abril: Envío de enlace a correo electrónico del profesor:

rolandoj.rodriguez@up.ac.pa. El estudiante deberá comprobar con un compañero de que el enlace funcione. Enviar un enlace que no se pueda abrir equivaldrá a una entrega tardía y se le restarán 10 puntos de la nota final.

Cronograma

LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
			11 Trabajo en casa, correo electrónico en horario de clases.	
15 Entrega en digital			18 Trabajo en casa, correo electrónico en horario de clases.	
22 Entrega de Diseño en el vicedecanato.			25 Trabajo en casa, correo electrónico en horario de clases.	
29 Envío de enlace a correo electrónico del profesor.				